

Приложение
к приказу от 16.09.2025 года № 01-10-01/1570

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Астраханский государственный университет имени В.Н. Татищева»
(Астраханский государственный университет им. В.Н. Татищева)

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по научной и
международной деятельности

Е.И. Пахомова
«16» 09 2025 года



ПОЛОЖЕНИЕ
о научной инженерной площадке
«Кодовые Грани: Драйв и Прорыв» (хакатон)

(при поддержке гранта Минобрнауки России на организацию и проведение научно-популярных мероприятий для широкой аудитории в рамках Десятилетия науки и технологий)

Астрахань
2025 г.



1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о научной инженерной площадке «Кодовые Грани: Драйв и Прорыв» (хакатон) (далее – Положение) описывает цели и задачи, порядок организации, проведения, основные требования к предоставляемым работам научной инженерной площадки «Кодовые Грани: Драйв и Прорыв» (далее – Хакатон).

1.2. Хакатон представляет собой непрерывный «марафон» – короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации на площадке Хакатона.

1.3. Хакатон проводится на базе ФГБОУ ВО «Астраханский государственный университет им. В.Н. Татищева» (далее – Университет) в рамках проекта Научно-просветительская смена «Зарядись наукой!», при поддержке гранта Минобрнауки России на организацию и проведение научно-популярных мероприятий для широкой аудитории в рамках Десятилетия науки и технологий.

1.4. Хакатон проводится в очном и дистанционном формате.

1.5. Информация о проведении Хакатона публикуется на официальном сайте Университета <https://asu-edu.ru/>.

1.6. Рабочим языком Хакатона является государственный язык Российской Федерации – русский язык.

1.7. Участие в Хакатоне бесплатное.

1.8. Финансовое обеспечение Хакатона осуществляется за счет гранта в форме субсидии на организацию и проведение научно-популярных мероприятий для широкой аудитории «Научно-просветительская смена «Зарядись наукой!» Министерства науки и образования РФ в рамках Десятилетия науки и технологий.

2. Термины и определения

Хакатон – это соревнование, где в командах стремятся решить поставленную задачу, разрабатывают набор данных, кодов, визуализационных решений. Особый формат Хакатона позволяет объединить Участников различных профессий, с различными компетенциями и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством Менторов. Творческая неформальная атмосфера способствует не только созданию новых решений по непосредственной тематике мероприятия, но и позволяет наладить взаимодействие между командами участников и Менторами.

Участник – физическое лицо, отвечающее указанным в Положении требованиям, действующее в составе Команды, подавшее Заявку на участие в Хакатоне в соответствии с условиями настоящего Положения.

Команда – группа Участников, действующих от своего имени и объединенных организаторами мероприятия для участия в Хакатоне. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды. Состав команды формируется организаторами на основе максимально возможного баланса опыта, пола и состава специалистов разного профиля.

Победители – Команды, которые признаны Жюри лучшими по сумме баллов на основании критериев оценки, указанных в настоящем Положении.

Жюри – группа экспертов, решающая вопрос о присуждении приза Участникам. Состав Жюри формируется организатором.

Заявка – информация, предоставленная Участником Хакатона при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на участие в Хакатоне.

Менторы – группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в ходе проведения Хакатона в процессе выполнения Задания.

Задание – список задач, требуемый к выполнению Командами в срок, установленный настоящим Положением. Задание заключается в создании Результата.

Результат – набор данных, кодов, визуализационных решений, созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Жюри в срок, установленный настоящим Положением.

Кейс (кейсовое задание) – идея, набравшая наибольшее количество баллов, представленная к решению в рамках Хакатона и содержащая описание конкретной проблемы в соответствующей сфере или организационном процессе, имеющее в своей основе набор данных (датасет), решением которого является программный код.

Демо – ссылка на разработанный во время Хакатона прототип (программный код, установщик, сайт, веб-страница, веб-сервис и т.д.), если того требует решение.

Набор данных (датасет) – совокупность данных (текстовых, графических, аудио, видео, числовых, цифровых, табличных данных), прошедших предварительную подготовку(обработку) в соответствии с требованиями законодательства Российской Федерации об информации, информационных технологиях и о защите информации и необходимых для разработки программного обеспечения на основе искусственного интеллекта с целью решения кейса.

Открытые данные – наборы данных, опубликованные в машиночитаемых форматах на Портале открытых данных Российской Федерации или иных государственных и муниципальных порталах открытых данных Российской Федерации, а также другие наборы данных в машиночитаемых форматах, опубликованные на иных ресурсах.

Прототип – работающий образец продукта, способный решить одно из кейсовых заданий Хакатона.

Скринкаст – видеозапись функциональности разработанного прототипа, если того требует решение.

Чек-поинт – промежуточная проверка результатов, отражающая динамику работы команд за определенный промежуток времени.

3. Цели и задачи проведения Хакатона

3.1. Цели Хакатона:

3.1.1. Популяризация современных подходов в сфере информационных технологий, кибербезопасности и создание эффективных решений среди студентов, молодых специалистов и профессионалов.

3.1.2. Создание прорывных решений и продуктов, направленных на повышение эффективности сопровождения ИТ-инфраструктуры, улучшение качества мультимедийного контента и оптимизацию распределения вычислительных ресурсов.

3.1.3. Формирование активного профессионального сообщества разработчиков, исследователей, заинтересованных в совершенствовании цифровых технологий и повышении продуктивности корпоративных инфраструктур.

3.1.4. Выявление, обучение и поддержка талантливых специалистов, способных развивать региональную экономику посредством внедрения новейших информационных технологий, улучшения программного обеспечения и повышения качества проектирования цифровых решений.

3.1.5. Повышение доступности квалифицированных специалистов для предприятий ИТ-отрасли и компаний, занимающихся разработкой ПО, цифровизацией бизнеса и управлением ИТ-проектами.

3.2. Задачи Хакатона:

3.2.1. Предоставлять командам участников условия для раскрытия своего творческого потенциала, совершенствования профессиональных навыков и приобретения опыта в сфере информационных технологий.

3.2.2. Создать эффективную среду для взаимодействия команд участников, организовать специализированные площадки для общения, обмена опытом и наставничества, способствующие последующему трудоустройству и успешной интеграции идей в реальные проекты.

3.2.3. Стимулировать создание прикладных решений и инструментов, применяемых в реальной практике бизнеса и повседневных задачах эксплуатации информационно-коммуникационных систем.

4. Основные требования к проведению Хакатона

4.1. Хакатон проводится в городе Астрахань с 15 по 17 октября 2025 года на базе ФГБОУ ВО «Астраханский государственный университет им. В.Н. Татищева».

4.2. К участию в Хакатоне допускаются команды. Количество Участников в команде Хакатона – 3 человека.

4.3. Проведение Хакатона предполагает представление к решению не менее одного и не более трех кейсовых заданий.

4.4. Участник Хакатона – физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации, достигшее возраста 18 лет.

4.5. Правила, форматы и даты проведения Хакатона подлежат публикации на официальном сайте Университета не позднее 7 календарных дней до даты начала проведения Хакатона.

4.6. По итогам Хакатона проводится сбор обратной связи Участников, оргкомитета и жюри, позволяющий оценить качество проведенного Хакатона.

5. Порядок проведения Хакатона

5.1. Для участия в Хакатоне командам участников необходимо выполнить следующие действия:

- пройти регистрацию;
- сформировать команду;
- подтвердить участие;
- принять персональное участие в Хакатоне.

5.2. Регистрация завершается не позднее чем за два дня до даты начала проведения Хакатона. Претендент на участие не позднее даты окончания регистрации на участие в Хакатоне должен пройти электронную регистрацию. При регистрации претендент на участие в Хакатоне обязан указать достоверную и актуальную информацию на русском языке в соответствии с установленной формой регистрации и подтвердить, что ознакомился и согласен с условиями настоящего Положения и Положения об обработке и защите персональных данных ФГБОУ ВО «Астраханский государственный университет им. В.Н. Татищева». Организаторы вправе запросить у претендента на участие в мероприятии подтверждение данных, указанных при регистрации. Указание недостоверной информации при регистрации является основанием для дисквалификации команды участников.

5.3. Претендент на участие в мероприятии считается зарегистрированным, если он заполнил обязательные поля электронной формы регистрации.

5.4. Возможность формирования команды доступна не позднее чем за 7 дней до даты начала проведения Хакатона. Заполнив электронную форму регистрации, претендент дает свое согласие на обработку персональных данных в соответствии с Положением об обработке и защите персональных данных ФГБОУ ВО «Астраханский государственный университет им. В.Н. Татищева», расположенной по адресу: <https://asu-edu.ru/universitet/6549-dokumenty-reglamentiruushie-obrabotku-personalnyh-dannyh.html>.

5.5 В случае заполнения электронной формы регистрации представителем команды, считается, что согласие на обработку персональных данных предоставлено каждым Участником данной команды. Представитель команды гарантирует, что получил вышеуказанное согласие на обработку персональных данных от каждого Участника команды. В случае неполучения такого согласия, ответственность по всем возможным претензиям Участников или третьих лиц (в том числе государственных органов) несет представитель команды. Несоблюдение этих требований является основанием для отказа в регистрации Заявки по техническим причинам и непредоставления статуса Участника претенденту. Подтверждение о регистрации (отказ в регистрации) направляется Претенденту по адресу электронной почты, указанному при регистрации.

5.6. Возможность подтверждения участия в Хакатоне будет доступна не позднее чем за 3 дня до даты начала проведения Хакатона. Организаторами обеспечивается направление уведомлений на адреса электронной почты Участников Хакатона, указанные при регистрации, о начале (при актуальности) и завершении этапов.

5.7. К участию в Хакатоне допускаются сформированные команды, подтвердившие свое участие в соответствии с настоящим Положением. Расписание Хакатона подлежит публикации на официальном сайте Университета не позднее чем за 1 день до даты проведения. В первый день участия в Хакатоне каждой сформированной команде необходимо выбрать одно из представленных кейсовых заданий. Выбор происходит от лица команды. Выбирать кейсы от лица всей команды может любой участник. В ходе проведения Хакатона команды создают решение, проходят 3 чек-поинта, в рамках каждого проводится встреча с экспертами, в сроки, установленные Организаторами и опубликованные на официальном сайте Университета. Организаторы оставляют за собой право изменения формата, длительности и количества чек-поинтов. Информация об изменениях подлежит публикации на официальном сайте Университета. К защите решений допускаются команды, присутствовавшие минимум на 2 чек-поинтах. В зависимости от типа

кейсового задания, ссылки на открытый репозиторий, тизер решения, демо, презентацию решения (до 10 Мб) и на скринкаст должны быть доступны для скачивания или просмотра в репозитории в даты проведения мероприятия и не менее 90 рабочих дней с момента оглашения результатов Хакатона.

6. Требования и условия разработки решения кейсового задания

6.1. Принимая условия настоящего Положения, Команда участников подтверждает и гарантирует, что созданное командой решение не будет:

- содержать элементы порнографии или других материалов сексуального характера;
- содержать элементы и информацию, пропагандирующие насилие и/или возбуждающие социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду, содержать призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни;
- содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации;
- нарушать авторские и любые другие исключительные права третьих лиц на принадлежащие таким лицам результаты интеллектуальной деятельности, в том числе содержать изображения либо любые иные охраняемые в соответствии с законодательством объекты исключительных прав третьих лиц, не принадлежащие Участнику на законных основаниях.

6.2. Решение не должно нарушать законодательство Российской Федерации, дискредитировать какое-либо лицо, проект или продукт и противоречить общественным интересам.

6.3. В случае использования в решении изображений физических лиц от таких лиц в установленном порядке должны быть получены согласия.

6.4. Решение не должно быть обременено имущественными правами третьих лиц, являться предметом претензий, судебных исков или требований третьих лиц.

6.5. При создании решения не должно использоваться программное обеспечение, нарушающее работу официального сайта Университета и создающее возможность изменения результатов.

6.6. В случае выявления Организаторами попыток выведения из строя официального сайта Университета, Команда участников, предпринявший такие попытки, лишается права на участие в Хакатоне и получение призов.

6.7. В репозиторий загружается файл «readme», содержащий в том числе тип лицензии (включая актуальную ссылку на ее текст), на условиях которой предоставляется доступ к решению задачи/кейсового задания.

6.8. Права на результаты интеллектуальной деятельности участников, созданные в период проведения Хакатона, принадлежат Организаторам.

7. Требования к материально-техническому обеспечению Хакатона

7.1. Помещение для проведения Хакатона выбирается отдельно и должно соответствовать следующим требованиям:

- должно быть обеспечено санитарно-бытовыми помещениями и устройствами;
- предоставлять возможность доступа в дневное время в дни проведения Хакатона.

7.2. Организаторы должны обеспечить следующее оборудование помещения:

- столы, стулья или иные предметы мебели для рассадки команд участников;
- необходимое количество розеток для подключения компьютеров;
- беспроводной доступ в сеть Интернет, при этом Wi-Fi-точки обеспечения беспроводного доступа в сеть Интернет должны быть рассчитаны на количество одновременных подключений, превышающее не менее чем в полтора раза планируемое количество Участников, на достаточной для выполнения кейсового задания скорости;
- устройства, обеспечивающие возможность проведения презентаций результатов мероприятия;
- компьютерно-проекционное (мультимедийное) оборудование (проектор, экран, ПК);
- звукоусиливающее оборудование.

7.3. В период проведения Хакатона Участники также могут самостоятельно использовать персональную вычислительную технику и программное обеспечение, необходимые для разработки публичного результата Хакатона.

8. Требования к результату и критерии оценки на Хакатоне

8.1. Оценка решений производится по шкале – от 0 до 3 баллов.

8.2. По каждому критерию возможно выставить только целое число в предложенной балльной оценке.

8.3. Оценки обязательно должны быть выставлены по каждому из представленных критериев.

8.4. Критерии оценки решений кейсов на Хакатоне:

- прототип;
- решение основной проблемы;
- разработка и внедрение;



- новаторские идеи;
- UI/UX;
- второстепенные проблемы;
- аналитика.

8.5. Результат решения кейсового задания одной команды – сумма баллов по всем критериям в рамках решения технологических кейсов.

8.6. Для оценки кейсов применяется метод экспертных оценок, которые выставляют члены жюри.

8.7. На основании описанных ниже характеристик члены жюри выставляют оценки. Эксперт оценивает решение по следующим критериям:

- запускаемость кода;
- обоснованность выбранного метода (описание подходов к решению, их обоснование и релевантность задаче);
- точность работы алгоритма (возможность оценить формальной метрикой с обоснованием выбора);
- адаптивность/масштабируемость;
- наличие интеграционных интерфейсов, в первую очередь интерфейсов загрузки данных.
- релевантность поставленной задаче (Команда погрузилась в отрасль, проблематику; предложенное решение соответствует поставленной задаче; проблема и решение структурированы);
- уровень реализации (концепция/прототип и т.д.);
- проработка пользовательских историй (UI/UX);
- реализация в решении требований заказчика;
- выступление команды (умение презентовать результаты своей работы, строить логичный, понятный и интересный рассказ для презентации результатов своей работы).

8.8. Итоговая оценка определяется как сумма баллов всех экспертов.

9. Минимальные необходимые знания и умения

9.1. Минимальные необходимые знания и умения для успешного участия в Хакатоне и решения предложенных кейсов:

- основы сетевых технологий (TCP/IP, DHCP, DNS);
- работа с протоколами удалённого администрирования (SSH, RDP, WMI);
- автоматизация процессов средствами PowerShell или Bash;
- базовые навыки программирования на Python или C# для написания скриптов и утилит;
- понимание принципов построения и функционирования сетей передачи данных;

- опыт работы с Active Directory и групповыми политиками Windows (если инфраструктура основана на продуктах Microsoft);
- основные концепции видеоредактирования и постобработки изображений;
- навыки работы с библиотеками обработки графики и видео (например, OpenCV, FFmpeg);
- умение писать программы на языках Python, JavaScript или C++ для обработки мультимедиа-данных;
- осведомленность о принципах сжатия и хранения видео-файлов;
- владение инструментами для автоматической коррекции и стабилизации видео;
- принципы архитектуры x86/x64 процессоров и многопоточности;
- основы операционных систем Linux и Windows (ядро, управление памятью, планировщики задач);
- программирование на низкоуровневых языках (C/C++, ассемблер);
- практический опыт разработки драйверов устройств или модулей ядра ОС;
- понимание основ виртуализации и изоляции ресурсов системы;
- представления о технологиях защиты памяти и управлении прерываниями.

10. Основные положения о жюри

10.1. Жюри является представительным и публичным органом, который обеспечивает общественное доверие, статус и авторитет проекта в рамках реализации Хакатона.

10.2. Деятельность члена жюри должна основываться на принципах независимости мнения, профессионализма и компетентности оценки, непредвзятости заключений.

10.3. Жюри формируется и утверждается Организаторами из представителей федеральных и региональных органов государственной власти, ведомств, а также представителей науки и образования, бизнес-сообщества, общественных организаций, экспертов и специалистов в различных областях знаний.

10.4. При проведении экспертизы член жюри обязан:

- проводить анализ материалов, представленных Участниками, на соответствие критериям отбора;
- заполнять оценочную форму команды и итоговую оценочную форму с указанием баллов по каждому из критериев;
- заявить Организаторам о самоотводе в случае необходимости оценки команды, с участником или участниками которой член жюри связан определенными финансовыми или другими интересами.

10.5. Количество членов жюри по каждому кейсовому заданию – не менее 3 (трех) человек.

10.6. В состав жюри не могут быть включены лица, состоящие в родстве с Участником Хакатона, либо являющиеся его непосредственным руководителем.

10.7. Итоговая оценочная форма считается действительной и участвует в подсчете баллов, если указаны Ф.И.О. члена жюри, проставлены баллы по всем критериям оценки.

10.8. Подведение итогов Хакатона осуществляется в последний день проведения.

10.9. Порядок работы жюри описан в руководстве для жюри и будет предоставлен членам жюри Организаторами не позднее чем за 3 (три) дня до начала Хакатона.

11. Номинации

11.1. На Хакатоне предусмотрено от одной до трех призовых номинаций за выполнение Командой работы по выбранному проекту. Допускается представление специальных номинаций. За Организаторами Хакатона остается право изменения указанных номинаций.

12. Награждение победителей

12.1. Победители Хакатона награждаются электронными дипломами и сертификатами.

12.2. В рамках проведения Хакатона будет организовано вручение призов победителям.

12.3. Победители хакатона получают призы согласно следующим условиям:

Первое место присуждается команде, набравшей 30 баллов. Приз: проектор для фильмов YuYu Q17, мини-проектор 4K.

Второе место присуждается команде, набравшей 20 баллов. Приз: виртуальные очки Pico 4 VR, объем памяти 256 Гб, поддержка русского языка, глобальная версия, европейский штекер.

Третье место присуждается команде, также набравшей 30 баллов. Приз: карта оплаты Яндекс.Плюс с подписками Амедиатека и Start на 12 месяцев. Доступна на платформах Android TV, Apple TV, PC, Smart TV, устройствах на операционных системах Android, iOS, iPadOS, Windows.

Призёры будут официально объявлены и награждены в рамках церемонии закрытия мероприятия.

12.4. Награждение происходит в торжественной обстановке, сертификаты на призы и документы к ним вручаются представителем ФГБОУ ВО «Астраханский государственный университет им. В.Н. Татищева»

ПРИ ГРАНТОВОЙ
ПОДДЕРЖКЕ
**МИНОБРНАУКИ
РОССИИ**



представителю образовательного учреждения, от которого принимала участие команда-победитель.

Передача наград (призов) будет осуществляться на основании договора-дарения (Приложение №1), одаряемой стороне необходимо при себе иметь документы, дающие право выступать стороной при подписании договора.(Приложение №2), документ, удостоверяющий личность.



Приложение №1
к Положению

ДОГОВОР ДАРЕНИЯ № _____

г. Астрахань

« ____ » _____ 20__ года

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Астраханский государственный университет имени В.Н. Татищева» (ФГБОУ ВО «АГУ им. В.Н. Татищева»), именуемый в дальнейшем ДАРИТЕЛЬ, в лице _____, действующего на основании _____, с одной стороны, и _____ (сокращенное наименование), именуемый в дальнейшем ОДАРЯЕМЫЙ, действующий на основании _____, с другой стороны, далее совместно именуемые СТОРОНЫ, заключили настоящий договор о нижеследующем:

1. ПРЕДМЕТ ДОГОВОРА

1.1. По договору дарения ДАРИТЕЛЬ обязуется безвозмездно передать имущество, указанное в п.1.2. настоящего договора, ОДАРЯЕМОМУ в собственность, а ОДАРЯЕМЫЙ обязуется принять ДАР в срок, указанный в п.1.3. настоящего договора.

1.2. ДАРИТЕЛЬ передает ОДАРЯЕМОМУ именуем _____ в дальнейшем ДАР:

№ п/п	Наименование	Производитель, иные характеристики, принадлежности и документы	Количество	Стоимость, руб в т.ч. НДС-20%
1				
2				
3				
4				

Общая стоимость оборудования, указанного в п. 1.2. настоящего Договора, составляет _____ (_____) рублей 00 копеек, в т.ч. НДС- __%.

1.3. ДАРИТЕЛЬ передает имущество, указанное в п. 1.2. настоящего Договора в целях вручения призов победителям научной инженерной площадки «Кодовые Грани: Драйв и Прорыв» (хакатон), проводимой в рамках проекта Научно-просветительская смена «Зарядись наукой!», при поддержке гранта Минобрнауки России на организацию и проведение научно-популярных мероприятий для широкой аудитории в рамках Десятилетия науки и технологий.

1.4. ДАРИТЕЛЬ обязуется передать ДАР, указанный в п.1.2. настоящего договора, в течение ____ календарных дней с момента подписания настоящего договора СТОРОНАМИ.

1.5. ДАРИТЕЛЬ подтверждает, что ДАР, указанный в п.1.2. настоящего договора, принадлежит ему на праве собственности, не находится в общей совместной собственности, не является предметом судебного разбирательства, залога или иного вида обязательств перед третьими лицами.

1.6. Изменение назначения использования переданного имущества, указанного в п. 1.2 настоящего Договора, не допускается.

1.7. Пожертвование может быть отменено Жертвователем в случае невыполнения Одаряемым условий настоящего Договора.

1.8. Передача имущества по настоящему договору осуществляется по адресу: _____, и оформляется путем составления акта приема-передачи.

1.9. Моментом передачи является день подписания акта приема-передачи Одаряемым (Приложение № 1 к настоящему Договору).

2. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН.

2.1. ПРАВА ДАРИТЕЛЯ:

2.1.1. ДАРИТЕЛЬ вправе потребовать в судебном порядке отмены дарения, если обращение ОДАРЯЕМОГО с подаренной вещью, указанной в п. 1.2. настоящего договора, представляющей для ДАРИТЕЛЯ большую неимущественную ценность, создает угрозу ее безвозвратной утраты.

В случае отмены дарения ОДАРЯЕМЫЙ обязан возвратить ДАР, если он сохранился в натуре к моменту отмены дарения.

2.2. ОБЯЗАННОСТИ ДАРИТЕЛЯ:

2.2.1. передать ДАР в срок, указанный в п.1.4. настоящего договора;

2.2.2. возместить вред, причиненный жизни, здоровью или имуществу ОДАРЯЕМОГО вследствие недостатков ДАРА, если эти недостатки возникли до передачи ДАРА ОДАРЯЕМОМУ и не относятся к числу явных, а ДАРИТЕЛЬ знал о этих недостатках, но не предупредил о них ОДАРЯЕМОГО.

2.3. ПРАВА ОДАРЯЕМОГО:

2.3.1. отказаться от принятия ДАРА в срок, указанный в п.1.4. настоящего договора, либо в течение _____ календарных дней после подписания настоящего договора в случае, если состояние ДАРА не позволяет использовать его в соответствии с ранее предполагавшимся назначением, либо его дальнейшее использование может представлять угрозу для жизни и здоровья ОДАРЯЕМОГО, либо иных лиц.

2.4. ОДАРЯЕМЫЙ ОБЯЗАН:

2.4.1. использовать ДАР исключительно по назначению, определенному в п. 1.3. настоящего Договора;

2.4.2. при отмене дарения по решению суда ОДАРЯЕМЫЙ обязан возвратить ДАР, если он сохранился в натуре к моменту отмены дарения.

3.ОТВЕТСТВЕННОСТЬ СТОРОН.

3.1. СТОРОНЫ несут ответственность за неисполнение либо ненадлежащее исполнение возложенных на них настоящим договором обязательств согласно действующему законодательству Российской Федерации.

3.2. СТОРОНЫ освобождаются от ответственности за частичное или полное неисполнение обязательств по Договору, если неисполнение явилось следствием природных явлений, действий объективных внешних факторов и прочих обстоятельств непреодолимой силы, за которые Стороны не отвечают, и предотвратить неблагоприятное воздействие которых они не имеют возможности.

4. АНТИКОРРУПЦИОННАЯ ОГОВОРКА

4.1. Стороны договора, их аффилированные (взаимосвязанные) лица, работники и посредники не вправе ни прямо, ни косвенно предлагать и выплачивать денежные средства и иные ценности сотрудникам и представителям другой стороны с целью оказания влияния на их действия и решения по договору или получения иных неправомерных преимуществ в связи с его исполнением.

4.2. Для исполнения договора не допускается осуществлять действия, квалифицируемые как дача/получение взятки, коммерческий подкуп, злоупотребление должностным положением, а также действия, нарушающие требования законодательства о противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и иные коррупционные нарушения – как в отношениях между сторонами договора, так и в отношениях с третьими лицами и государственными органами.

4.3. В случае возникновения у стороны договора реальных оснований полагать о возможном нарушении данных требований она должна письменно уведомить об этом другую сторону.

4.4. В случае выявления риска коррупционного нарушения по договору соответствующая сторона должна сообщить другой стороне о принятых мерах по исключению этих рисков.

5. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

5.1. Вопросы, не урегулированные настоящим договором, разрешаются в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

5.2. После подписания настоящего договора все предшествующие переговоры и переписка по нему теряют правовую силу. СТОРОНЫ не имеют никаких сопутствующих устных договоренностей.

Содержание текста настоящего договора полностью соответствует действительному волеизъявлению Сторон.

5.3. Любые изменения и дополнения к настоящему договору действительны лишь при условии, что они совершены в письменной форме и подписаны уполномоченными на то представителями СТОРОН. Приложения к настоящему договору составляют его неотъемлемую часть.

5.4. Настоящий договор составлен в двух экземплярах на русском языке. Оба экземпляра идентичны и имеют одинаковую юридическую силу. У каждой из СТОРОН находится один экземпляр настоящего договора.



6. АДРЕСА И РЕКВИЗИТЫ СТОРОН

ДАРИТЕЛЬ ФГБОУ ВО «Астраханский государственный университет им. В.Н. Татищева» 414056, г. Астрахань, ул. Татищева, зд. 20а ИНН 3016009269/КПП 301601001 ОКВЭД 85.22 Вид деятельности по ОКДП 85.22 ОТДЕЛЕНИЕ АСТРАХАНЬ БАНКА РОССИИ/УФК по Астраханской области г. Астрахань БИК 011203901 Единый казначейский счет 40102810445370000017 Казначейский счет 032146430000000012500 Получатель: УФК по Астраханской области (ФГБОУ ВО «Астраханский государственный университет им. В.Н. Татищева» л/с 20256Ц14780)	ОДАРЯЕМЫЙ
_____/_____/_____ (подпись)	_____/_____/_____ (подпись)

М.П.

М.П.



Приложение № 1
к Договору дарения № ____ от ____

АКТ приема-передачи

к Договору дарения

от «__» _____ 202__ г. № _____

(далее – Договор)

г. Астрахань

«__» _____ 202__ г.

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Астраханский государственный университет имени В.Н. Татищева» (ФГБОУ ВО «АГУ им. В.Н. Татищева»), именуемый в дальнейшем ДАРИТЕЛЬ, в лице _____, действующего на основании _____, с _____ одной стороны, и _____ (сокращенное наименование), именуемый в дальнейшем ОДАРЯЕМЫЙ, действующий на основании _____, с другой стороны, вместе именуемые «Стороны», составили настоящий Акт о нижеследующем:

1. Во исполнение пункта 1.1 Договора Даритель передает, а Одаряемый принимает имущество следующего ассортимента и количества:

№ п/п	Наименование	Производитель, иные характеристики, принадлежности и документы	Количество	Стоимость, руб в т.ч. НДС-__%

ПРИ ГРАНТОВОЙ
ПОДДЕРЖКЕ
МИНОБРНАУКИ
РОССИИ



2. Общая стоимость оборудования, указанного в п. 1.2. настоящего Договора, составляет _____ (_____) рублей 00 копеек, в т.ч. НДС-_____%.

3. Принятое имущество соответствует требованиям Договора.

4. Настоящий Акт составлен в двух экземплярах, имеющих одинаковую юридическую силу, по одному экземпляру для каждой из Сторон и является неотъемлемой частью Договора.

Должность

Должность

М.П.

М.П.

ПРИ ГРАНТОВОЙ
ПОДДЕРЖКЕ
МИНОБРНАУКИ
РОССИИ



Приложение №2
к Положению

Доверенность

г. _____

« ____ » _____ 20 ____ г.

_____ в лице _____

(наименование организации)

(должность)

_____, действующего на основании _____

(фамилия, имя, отчество)

доверяет

_____ (должность, ФИО, паспортные данные)

представлять интересы _____ по вопросу получения имущества (оборудования), согласно акту приема-передачи у представителя дарителя _____ в соответствии с договором дарения _____ от « ____ » _____ 20 ____ года.

Для выполнения данного поручения _____ предоставляется право подписания документов, сопутствующих получению имущества (оборудования), а также совершения всех иных необходимых действий.

Настоящая доверенность выдана без права передоверия сроком на _____ год (а) и действительна до « ____ » _____ 20 ____ года включительно.

Подпись доверенного лица _____ удостоверяю.

Настоящая доверенность дана срока на _____.